

# Firewirekabel 2x 6-polig 1m PREMIUM

Artikelnummer CF-66-010

Länge 1000mm



## Produktbeschreibung

Firewirekabel 6-polig auf 6-polig, 1m, PREMIUM-Qualität, 400 MBit/s, IEEE-1394a-kompatibel (für Firewire 400, S400, i.Link, DV), Farbe: silber-transparent

## Technische Daten

- Firewire 400 Kabel
- beidseitig 6-poliger Stecker
- Länge: 1 Meter | 1m
- PREMIUM-Qualität
- UL-Kabelmaterial von Copartner (E119932, 20276, 80°C, 30V, VW-1)
- doppelt abgeschirmt (Folien- & Geflechschirm)
- paarig verdrehte Leitungen: "twisted pairs"
- bis 400 MBit/s, IEEE-1394a kompatibel, S100-, S200- & S400-kompatibel
- unterstützt Bus Power
- RoHS-konform (umweltfreundlich gemäß EU-Norm)
- Kabelmaterial 30/22-(1P+A+B)\*2/2C+MYLAR+A+B - TRANSPARENT WHITE 02-5.5 U20276
- Kabeldurchmesser ca. 5.5mm, Steckergehäuse ca. 8.1mm x 16mm x 30mm
- für PC- und Apple-Systeme
- Farbe: silber-transparent
- empfohlen für Audio- und Videoanwendungen, Studioeinsatz, Industrieautomation
- konform RoHS & REACH
- Gewicht: 61gr (ohne Verpackung)

## Anwendung

### Firewire 400 Kabel

Die hier angebotene Firewire 400 Kabelserie haben wir seit rund 10 Jahren im Programm, was für die Qualität spricht. Die Herstellung erfolgt gemäß der EU-Umweltschutzrichtlinie RoHS.

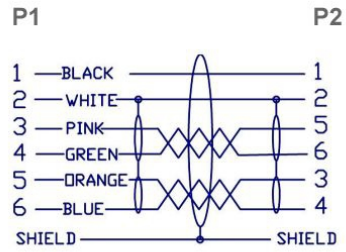
### PREMIUM-Qualität

Das IEEE1394a-konforme Firewire 400 Kabel ist doppelt abgeschirmt (Folien- & Kupferdraht-Geflechschirm) und hat paarig verdrehte Leitungen. Die 6-poligen Stecker sind intern komplett metallumkapselt. Die Farbe ist silber-transparent. Der Techno-Look passt hervorragend zu modernen PCs. Alle drei IEEE-1394a-Geschwindigkeiten werden unterstützt: S400 mit 400 MBit/s (Firewire 400), S200 mit 200 MBit/s und S100 mit 100 MBit/s.

**Mit BusPower**

Die interne Belegung des Kabels umfasst neben den Datenleitungen auch die zwei Adern für Bus-Power. Externe Geräte, die keine eigene Stromversorgung haben, können so über den Firewireport des Rechners mit Strom versorgt werden.

Weitere Bilder



Stecker von vorne gesehen  
Connectors seen from the front



