

USB 3.0 Kabel AB PREMIUM-Qualität 50cm

Artikelnummer 85065
Länge 500mm



Produktbeschreibung

USB 3.0 Kabel, 50cm, PREMIUM-Qualität, vergoldete Kontakte, AWG24/28, doppelt geschirmt, Super-Speed-Modus (max. 5Gbps), USB3-A-Stecker an USB3-B-Stecker, Farbe: schwarz

partsdata Tipps

USB 3.0 PREMIUM

Bei diesem 50cm USB 3.0 Kabel wird das *hoch-qualitative UL 20276 Kabelmaterial von COPARTNER (E119932-U)* verwendet.

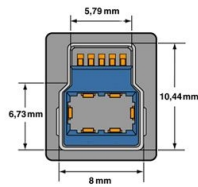
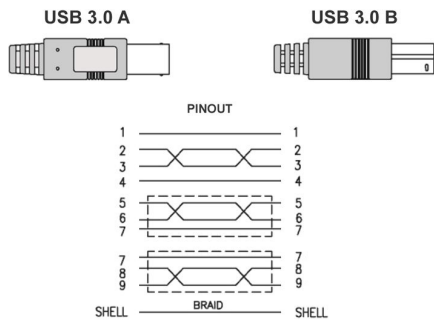
Dicke Kupferadern

Die Dicke der Strom- und Datenleitungen (AWG28/24) gewährleistet eine zuverlässige Verbindung zwischen dem Gerät und Ihrem Computer. Das Kabel ist doppelt abgeschirmt mit Folien- und Geflechschirm inkl. Beidraht. Die Adern und auch der Geflechschirm sind aus Kupfer. Bei preiswerteren Kabel sind die Adern meist dünner, die Schirmung aus Alu, auch das Geflecht, und dies ohne Beidraht bei einem geringeren Abdeckungsgrad bzgl. des Geflechschirmes. Bei den SuperSpeed Übertragungsraten von USB 3.0 kommt es auf jedes technische Detail an!

Technische Daten

- USB 3.0 Kabel Typ A-auf-B
- Länge 0,5 Meter | 50cm
- Stecker USB 3.0 A männlich auf Stecker USB 3.0 B männlich
- PREMIUM Qualität
- vergoldete Kontakte
- UL 20276 Kabelmaterial (Copartner E119932-U), 80°C 30V VW-1
- Super-Speed USB 3.0 kompatibel
- Schirmung mit Beidraht (drainwire)
- Datenleitungen paarig verdreht: "twisted pair"
- Adernstärken: AWG24 (Power) AWG28 (Daten) = (1P*28# +D+AL+ Mylar)*2C+1P*28#+2C*24# +AL+B
- Aufbau AWG24: 7/0.20 plus/minus 0.008mm (verzinntes Kupfer)
- Aufbau AWG28: 7/0.127 plus/minus 0.008mm (verzinntes Kupfer)
- Drainwire 30AWG 7/0.10 plus/minus 0.008mm (verzinntes Kupfer)
- Geflechschirmung: 16*7/0.10 plus/minus 0.008mm (verzinntes Kupfer)
- Folienschirmung mit 100% Abdeckung bei 25% Überlappung
- Außendurchmesser: 6.00 plus/minus 0.15mm
- Kontaktträger in Blau gemäß USB 3.0 Norm
- geeignet für Datentransferraten bis zu 5,0 Gbit/s
- doppelte Abschirmung (Folienschirm u. Geflechschirm)
- Farbe: Schwarz
- CE, WEEE, RoHS-konform

Weitere Bilder



USB 3.0 B



